



Découvrez un jeu sportif traditionnel vendéen

Consignes de sécurité

- ▶ Ne jamais traverser le terrain pendant le jeu.
- ▶ Ne pas se tenir derrière, ni face au joueur en action.
- ▶ Quitter le rond par l'arrière après avoir joué.
- ▶ Ne jamais arrêter un palet en mouvement avec une partie quelconque du corps.
- ▶ Tout joueur n'étant pas en action doit rester attentif et observer le mouvement des palets.
- ▶ Le joueur qui lance un palet doit avertir les autres joueurs avant de le lancer.



Jeu de palets sur terre

VARIANTE Le palet de terre

Dispositif:

Les deux « petits » ou maîtres sont placés à 11 mètres l'un de l'autre sur tout type de terrain (éviter l'enrobé). Ainsi lorsque l'on termine une manche, il suffit de se retourner et l'on joue sur le petit qui servait de marque au coup précédent.

But:

Approcher les palets le plus près possible du petit afin de marquer un nombre déterminé de points. Chaque palet le plus près vaut un point. La partie se joue en 13 points et 15 pour la belle.

Déroulement:

Les parties se jouent en individuelle ou par équipes. Un joueur de chaque équipe lance le palet. Le principe est que l'équipe qui n'a pas le point doit jouer un ou plusieurs palets jusqu'à reprendre le point. Un même joueur ne peut pas lancer 2 palets à suivre.

Si le petit est déplacé de plus d'un mètre, le joueur qui l'a déplacé peut choisir de continuer ou d'annuler la manche. La partie s'arrête lorsque tous les joueurs ont lancé leurs palets et les points sont alors comptés. L'équipe qui remporte la manche gagne le droit de lancer en premier à la manche suivante.

avec l'accord de tous les joueurs.
50X50X15). Cette distance peut être modifiée seulement dégagée afin d'éviter tout danger.

Le jeu de la minche se pratique sur un terrain dur ou une pelouse. Il convient que la surface soit visible et bien

Terrain:

- des rondelles ou des pièces de monnaies pour la mise. (cm)
- une minche (quille de bois de 35 à 50 cm, diamètre 8 à 10
- palet carré de 90X90X15 (poids de 850 à 950grs)

Matériel:

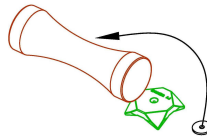
La minche est un jeu d'origine vendéenne qui se déroule en individuel ou par équipe. Chacun des joueurs peut disposer de un à trois palets.

Le but est de faire tomber la minche sur laquelle sont placées des pièces. Pour ramasser la mise, il faut que les pièces se trouvent plus près du palet que de la minche. Si ce n'est pas le cas, les pièces restent à la minche.

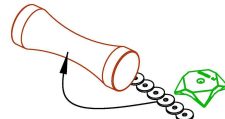
LA MINCHE

« ça serre »: le palet touche la minche, les pièces restent à la quille.

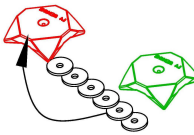
Un palet touchant la Minche ne peut pas être rejouer, tant qu'il touche, "il blède".



Si plusieurs pièces se touchent et touchent la minche, elles appartiennent à la quille.



Si plusieurs pièces se touchent et touchent le palet, elles appartiennent au palet même si la dernière est plus proche d'un autre palet.



En cas de litige la pièce revient à la minche

Burgos: doubler ou tripler la mise

La partie se termine quand une équipe n'a plus de pièces ou quand les joueurs décident d'arrêter.

de l'autre équipe lance et ainsi de suite.

5- Le premier joueur tire en direction de la quille pour se placer ou la faire tomber. Lorsque la quille est tombée, chacun des joueurs ramasse les pièces tombées au plus près de son palet. S'il reste des pièces près de la minche, ou que la minche n'est pas tombée le joueur 1

commencera.

4- En individuel, tous les joueurs se placent en ligne au niveau de la minche. On trace une ligne parallèle au niveau du petit. Les joueurs tirent en même temps en direction de la ligne. Le plus près de celle-ci commencera la partie.

3- Les deux premiers joueurs se mettent à la minche et tirent en même temps en direction du petit. Le plus près la partie.

2- Chacune des équipes choisit un ordre de passage pour ses joueurs. Cet ordre restera le même durant toute la partie.

1- Chacune des équipes fait une caisse de somme identique en rondelles ou en pièces.

Déroulement:

6- S'il reste des pièces et que tous les palets ont été lancés, le premier décide:

- soit de relever la minche en remettant une mise avec le reste des pièces qui n'ont pas été gagnées. Et on recommence avec le 2ème joueur de chaque équipe et ainsi de suite après chaque manche. En individuel, les joueurs recommencent le point 4 pour déterminer l'ordre de passage.

- soit de continuer la partie. Pour cela, on ne ramasse pas les palets, les joueurs choisiront directement sur le terrain un palet de leur équipe pour le lancer. En individuel, on ramasse un de ses propres palets pour le lancer.

7- S'il n'y a pas de pièces en jeu, on relève la minche, on remet et on recommence avec le 2ème joueur de chaque équipe et ainsi de suite après chaque manche. En individuel, les joueurs recommencent le point 4 pour déterminer l'ordre de passage.

8- Si la minche n'est pas tombée et que tous les joueurs ont lancé, il faut remettre et recommencer avec le 2ème joueur de chaque équipe.